|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **[ The Client : desert (의뢰인:사막) ]** | | | |
| 1 주 | 2021. 12. 27 ~ 2021. 1. 1 | 작성자 | 윤성주 |
| 이번주  한 일 | **[0] 공동**  12. 27 제안서 발표  12. 29 주간 회의 (1주차)   * 이번주 목표 및 진척도 공유 * 에셋 구매 관련 회의 진행 * 프레임워크 관련 회의 진행   12. 31 추가 회의   * 월간 계획 수립 * 맵, 오브젝트 저장 및 불러오기에 대한 회의 진행   **[1] 윤성주 (클라이언트, 서버)**  **주간 목표**   * **플레이어 애니메이션 선정** * **애니메이션 특강의 스키닝 애니메이션 관련 샘플 프로젝트 분석** * **사용할 플레이어 모델 띄우기 & 대기 애니메이션 테스트** * 플레이어의 애니메이션 9종 선정 완료.   [2] 최경훈  주간 목표 | | |
| 다음주  할 일 | [0] 공동  회의?  [1] 윤성주  주간 목표  [2] 최경훈  주간 목표 | | |
| 문제점 | [0] 공동  [1] 윤성주  [2] 최경훈 | | |